

Game Jam +1

22.05 – 24.05
édition 2026

Déroulement

Vendredi 22 mai de 17h00 à 22h00 (Ferme Golay)

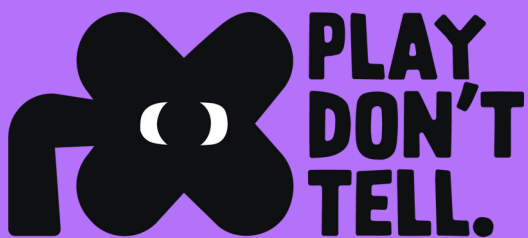
- **17h00** – Ouverture du lieu / Inscriptions
- **18h00** – Introduction, Annonce du thème et début de la Jam
- **20h15** – Pitch des jeux à créer, Discussions et Inscriptions aux projets de jeu
- **21h30** – Fermeture du lieu pour la nuit

Samedi 23 mai de 08h00 à 23h00 (Ferme Golay)

- **8h00** – Réouverture du lieu
- **8h30** – Petit déjeuner
- **12h 15** – Repas de midi
- **19h 00** – Repas du soir
- **21h 15** – Fermeture du lieu

Dimanche 24 mai (Ancienne Poste de Charmille)

- **9h00** – Ouverture du lieu / Installation des stands / Finalisation des jeux
- **13h30** – Ouverture public du vernissage
- **17h00** – Fin du Vernissage, rangement des stands
- **18h00** – Fermeture du lieu



Game Jam +1

22.05 – 24.05
édition 2026

Foire Aux Questions

✖ Qu'est-ce que la Game Jam +1 ?

La Game Jam +1 est un événement de création collaborative de jeux vidéo ou de jeux de plateau, qui réunit des personnes de différents domaines créatifs (musique, développement informatique, design visuel, écriture, photographie, etc.).

Cette Game Jam ne vise pas la compétition, mais la rencontre active de personnes, le partage de connaissances, et le lancement de projets collaboratifs à plus long terme.

Au programme : création de jeux (vendredi 22 mai soir + samedi 23 mai toute la journée) et vernissage public (dimanche 24 après-midi).

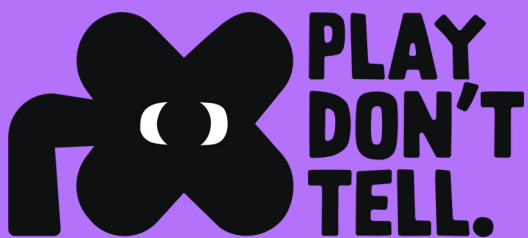
L'entrée est à prix libre, et pour participer vous devrez amener une personne +1 qui vous est chère (de la famille, un-e ami-e, l'ennemi de ton ennemi, etc.). On tient particulièrement à ce 2ème point : plus on est éloigné-e du monde du jeu, plus on est libre d'imaginer de nouveaux jeux !

✖ Qui peut participer ?

Toute personne majeure.

La création de jeu est une activité totalement ouverte. Le jeu de plateau et le jeu de rôle sont des exemples de création qui ne nécessitent pas de compétences informatiques. Mais s'il te prends l'envie frénétique de tapoter sur ton clavier et de coder à tout va, nous t'accueillerons avec joie.

L'important est de vouloir offrir une expérience riche grâce au jeu, et de créer cette expérience avec passion.



Game Jam +1

22.05 – 24.05
édition 2026

✖ Dois-je amener un.e +1 ?

Oui, c'est une condition de participation.

Cet événement est l'occasion d'élargir notre conception du jeu, et de le partager avec les personnes chères à notre cœur. Nous recommandons très fortement de suivre notre règle des +1, et de s'inscrire en binômes, avec quelqu'un d'important pour vous.

Il y n'y a strictement aucune contrainte sur la personne à inviter, si ce n'est qu'elle soit majeure. Plus cette personne est éloignée de la création de jeu, plus votre production sera créative et riche.

✖ Où se déroule l'événement ?

Vendredi/Samedi : Ferme Golay (Vernier), Dimanche : à déterminer.

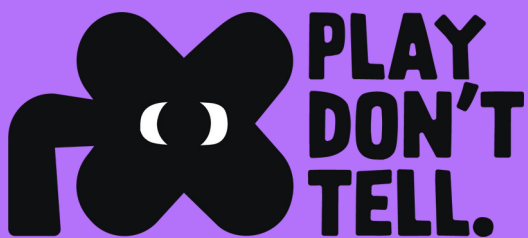
La Game Jam +1 est organisée en 2 parties : la création des jeux le vendredi et le samedi ; la présentation des jeux le dimanche.

Partie 1 – Game Jam : Durant cette première partie, tu pourras créer du jeu avec les autres participant.es.

- **Période :** Vendredi + Samedi
- **Lieu :** [Ferme Golay](#), Avenue Edmond-Vaucher 5, 1219 Châtelaine

Partie 2 – Vernissage : Durant cette deuxième partie, tu pourras présenter ta création publiquement, et tester les jeux des autres participant.es.

- **Période :** Dimanche
- **Lieu :** [Ancienne Poste des Charmilles](#), 23 rue des Charmilles, 1203 Genève Suisse



Game Jam +1

22.05 – 24.05
édition 2026

✖ Dormir ?

Pas possible de dormir sur place, mais possibilité de demander un logement ou dormir lors de l'inscription.

Durant la Game Jam il ne sera pas possible de dormir sur place. Si tu cherches un logement, précises-le en commentaire de ton inscription, et nous te proposerons des possibilités.

La culture du crunch est fréquente dans l'industrie du jeu, elle empiète sur la vie privée et la santé de celles et ceux qui la pratiquent. Pour des raisons de compétition, il est commun que les game jams permettent de limiter le temps de repos au strict minimum, notamment en permettant de dormir sur place. Nous proposons l'autre direction : **profitons de bonnes nuits de sommeil dans un bon lit.**

✖ Manger ?

Nous préparons des plats froids végétariens pour le vendredi soir et le samedi (petit-déjeuner, midi, dîner).

Oui, c'est important.

Nous nous occupons de préparer des repas froids durant toute la première partie de la Game Jam (Vendredi et Samedi). **Si tu as des allergies ou un régime spécifique**, n'oublies pas de nous le dire lors de ton inscription.

✖ Peut-on amener des animaux de compagnie ?

Non.

Pour le respect des lieux, **il ne sera pas possible d'amener d'animaux** (non, Michel le varan de Komodo ne pourra pas être ton +1).

✖ Y a-t-il quelque chose à gagner ?

Non, il n'y a pas de prix, car le but est le partage des projets réalisés (vernissage public), et l'initiation de collaborations.

La Game Jame +1 ne propose pas de prix à remporter, car le but n'est pas de créer le meilleur jeu le plus rapidement possible, mais de rencontrer d'autres créateur/trices de jeux, d'apprendre de nouvelles compétences, et de lancer de nouveaux projets qui nous enthousiasmeront encore bien après la Game Jam. **L'objectif principal est le partage, c'est pourquoi nous t'invitons à créer avec les autres, et de leur partager ta passion et tes connaissances.**

Durant tout le dimanche, **tu pourras présenter ta création lors d'un vernissage public**. Tu pourras aussi y tester les autres jeux produits durant la Jam.

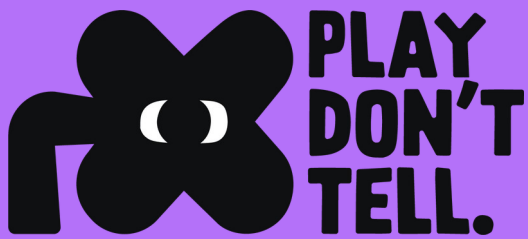
Nous t'invitons aussi à partager ton projet en open-source, pour aider tout un chacun à se former au développement de jeu, et apprendre de ton travail. L'open source est une philosophie de collaboration ouverte et partagée, qui propose de mettre à disposition publique les objets produits, en toute transparence.

✖ Peut-on utiliser de l'IA générative ?

Oui, mais nous le déconseillons.

Nous ne refusons pas catégoriquement l'utilisation d'outils IA, ou d'assets générés par IA, mais cela semblerait vain au vu de la philosophie ouverte et collaborative de cet événement. Il est aussi de l'avis général que les assets (images, musiques, sons, etc.) produits à la main, sont toujours plus qualitatifs et riches en personnalité.

Profitons déjà des compétences disponibles sur place. Si tu as besoin d'aide, ou que tu bloques sur un problème, demande de l'aide aux autres participant.es de la Game Jam, ou aux organisateur/trices.



Game Jam +1

22.05 – 24.05
édition 2026

✖ Puis-je participer en ligne ?

Non si tu es officiellement inscrit via le formulaire, mais possibilité de publier en ligne peu importe ta situation.

Si tu ne peux pas participer physiquement à la Game Jam +1, **rien ne t'empêche de publier sur la page Itch de la Game Jam +1**. C'est sur place que tu trouveras la meilleure expérience de création, qui sera le coeur de l'attention des organisateur/trices, mais qui sommes-nous pour te retenir de créer du jeu ?

✖ Comportement attendu

Les participant·e·s sont tenu·e·s d'adopter un comportement respectueux et bienveillant envers toutes les personnes présentes. Tout harcèlement ou comportement discriminatoire est strictement interdit. Les règles et consignes du lieu d'accueil doivent également être respectées durant toute la durée de l'événement. Nous nous réservons le droit d'exclure toute personne ne respectant pas ces attentes.

Nous demandons à toute personnes témoin d'un comportement inapproprié de le rapporter aux personnes organisatrices de l'événement, dès que possible.

✖ Propriété intellectuelle

Concernant la propriété intellectuelle, chaque équipe reste propriétaire des contenus qu'elle crée pendant la game jam, mais doit veiller à n'utiliser que des ressources (assets, sons, images, etc.) pour lesquelles elle possède les droits d'utilisation.